# TrackLayout(QHBoxLayout)

Signal: playing\_status\_changed – при изменении статуса проигрывания песни, отправляет статус как информацию

* Composition – песня
* Player - QMediaPlayer() с текущей песней

Slots:

* Play: включает песню
  + скрывает кнопку play
  + показывает кнопку stop
  + отправеляет playing\_status\_changed(“play”)
* Stop: обратные действия Play

# PlayListLayout(QWidget)

Signal: cur\_track\_changed – при изменении текущего трека

* Playlist – плейлист в виджете
* Layout – лейаут виджета
  + Playlist\_meta – название плейлиста
  + trackScrollArea – виджет прокрутки треков плейлиста
    - scrollAreaWidgetContents – виджет содержимого trackScrollArea (tracksLayout – ее лейаут)
* name – имя плейлиста
* trackLayouts – список, содержащий TrackLayout
* currentTrack – текущий трек

Methods:

* to\_tab – возвращает себя, свой icon и name
* append\_song – добавляет новый лейаут песни на tracksLayout и в trackLayouts, добавляет песню в playlist

Slots:

* cur\_track\_change – ответ на сигнал playing\_status\_changed (НЕ СДЕЛАН)

# PlayListsTabWidget(QTabWidget)

Signal: playlist\_cur\_track\_changed – При смене песни в текущем плейлисте

* tabs\_count – кол-во табов
* playlists – список плейлистов (не их лейаутов)
* playlistLayouts – список лейаутов плейлистов (както тупо)

Methods:

* add\_playlist – добавляет плейлист в табы (аргумент типа Playlist)
* get\_playlist – получает плейлист по его имени
* get\_playlist\_layout – получает лейаут с плейлистов по имени (нахуя если есть выше метод)
* \_\_contains\_\_ - содержится ли плейлист с таким именем в списке?

# AudioLine(QWidget)

* cur\_playlist – Текущий проигрываемый плейлист
* set\_playlist – изменяет текущий плейлист на аргумент

# PlayerUI(QMainWindow, Ui\_MainWindow)

* rel – Взаимодействует с json
* playlists – загруженные из json плейлисты
* tabs – экземпляр PlayListsTabWidget с плейлистами выше
* audioline – экзекмпляр AudioLine с открытым в табах плейлистом

Slots:

* play – отвечает на клик кнопки плей на аудиолайне
* stop – отвечает на клик кнопки стоп на аудиолайне
* like – отвечает за клик кнопки нравица на аудиолайне
  + создает плейлист лайкнутых или добавляет в него трек который был активен в момент нажатия
* change\_playlist – при смене активного таба, ставит currentTrack из нового открытого плейлиста в аудиолайн